

# DIARIO DI CAMPAGNA

Nome Banda: **Guitti Sanguinari**

Tipo Banda: **Carnevale del Caos**

## Back Ground Iniziale

"Igor!!!! Igooooooooor " "Si padrone che succede, mi ha chiamato?" "Certo mia cara pustola marcescente, ,ti ho chiamato per informarti della prossima tappa, del nostro spettacolo, informa il carrozzone, dobbiamo partire al più presto la destin ..." "dove dobbiamo andare mio padrone?" "quante volte ti ho detto di non interrompermi sottospecie di bubbone. Dicevo la destinazione a cui il nostro carosello dovrà puntare sarà la preziosa, putrida e splendente città di Mordheim, dove la mort..." "Ma ma come padrone Mo Mo Mordheim è una città pericolosissima non credo che ... STONF" "Ti ho detto che non mi devi interrompere soprattutto mentre sto recitando con così tanto ardore, ci vuole un po' di suspense, di climax, di passione, tu invece ti comporti come letame al sole, sai soltanto puzzare. Dicevo ehm ehm, raggiungeremo la città di Mordheim dove la morte si unisce con la putrefazione in un'unione perfetta, dove le risate dei bambini ... "non credo signore che ci siano ancora dei bambini a Mordheim" "[occhiata furiosa] non mi interessa se non ci sono bambini, io ..." "si scusi signore" "Stai zittooooooooo.... Ecco ho perso l'ispirazione ed il filo adesso non so più come continuare ... Uffff vai a chiamare gli altri digli che partiamo domani all'alba voglio arrivare laggiù per la sera così imbastiamo lo spettacolo, mi raccomando non lesinare sulla scabbia, lo sai a tutti piace un po' di prurito ... Ah e chiamami la donna cannone. "padrone Hanna è morta" "come è morta e come è successo perché non ne sono stato informato" "signore l'ha decapitata lei stesso durante l'ultimo spettacolo ... È stata una cosa bellissima piena di sangue il pubblico si è divertito da MORIRE ... per lo meno quelli che non sono morti per asfissia durante lo spettacolo, e quelli che sono poi sopravvissuti, all'ulcera cancerosa e quelli che non sono stati spiacciati dai bruti ... Insomma quell'unico goblin che era sopravvissuto si è divertito anche se poi anche lui è morto alla fine dello spettacolo ... La causa però non è ancora stata accertata e ... "basta con queste ciance mandami Charlotte allora" "padrone anche lei è morta" "e di grazia come è morta lei?" "ah semplice è una storia divertentissima siamo andati al lago pestilenziale volevamo fare un bagno ma poi ... "In 4 semplici parole IGOR, in solo 4 semplici parole" "è morta di peste" "okey okey forse dovremmo smettere di rapire paesane sono troppo fragili muoiono per nulla, ci è rimasta qualche donna da mandarmi prima della partenza" "forse Rorge, prima delle mutazioni era una donna anche se adesso non sembra" "Rorge??? Brutta piaga cancerosa per chi mi hai preso, non sono così disperato, vorrà dire che il nostro show dovrà fare tappa al paese, giusto per reclutare qualche ehmmmm "comparsa" ahahahahaha ... Su forza Igor raduna i bruti, punzecchia le bestie sella i cavalli, partiamo, allegria Igor allegria e scampanellii, suona le campane che la cancrena di Nurgle non si diffonde da sola.... O forse si ahahahahaha"

## SCHEDA BANDA

**Nome Banda** Guitti Sanguinari

<b>Tipo Banda</b>	Carnevale del Caos
-------------------	--------------------

**Rating: della Banda**

Eroi	5	Truppa	10	di cui Big:	0
Totale Esperienza:					144
Membri	(	15	)	x5:	75
Rating:					219

**TESORO**

Monete d'Oro	6
Mutapietre	0

## Equipaggiamento a Magazzino

Reliquia

## EROI

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

TRUPPA

Nome: Urswyck / Shagwell		Equipaggiamento		Nessuno, artigli		Regole speciali		Immune alla psicologia	
Tipo: Untori		N: 2				Nube di mosche		Instabilità demoniaca	
Rating avventuriero		0		Big		Vento di corruzione		Immune ai veleni	
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	
4	5	3	4	4	1	4	3	10	
Esperienza gruppo: 14		X		x		x		x	

Nome: Utt		Equipaggiamento		Pugnale		Regole speciali			
Tipo: Attore		N: 3		Arco					
Rating avventuriero		0		Big		Martello			
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	
4	3	4	4	3	1	3	1	7	
Esperienza gruppo: 21		X		x		x		x	

Nome: innominati		Equipaggiamento		Pugnale		Regole speciali			
Tipo: Attore		N: 4		Mazza					
Rating avventuriero		0		Big					
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	
4	3	3	3	3	1	3	1	7	
Esperienza gruppo: 0									

Nome: Nurglino		Equipaggiamento				Regole speciali			
Tipo: Nurglino		N: 1							
Rating avventuriero				Big					
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	
4	3	0	3	2	1	3	1	10	
Esperienza gruppo: 0									

# CONTABILITA' BANDA

**Tesoro Banda: Guitti Sanguinari**

Corone d'Oro: 6

Malapietra: 0

	Corone d'Oro		Malapietra	
	incassi	spese	trovata	venduta
<b>Tesoro iniziale</b>	500			
<b>Composizione banda</b>				
Master		70		
Bruto		60		
Bruto		60		
Corrotto (25) + gonfio di sporcizia (40)		65		
Corrotto (25) + gonfio di sporcizia (40)		65		
Untore		50		
Untore		50		
Attore		25		
3x martello (3x3=9), 2x armi a due mani (2x15=30), 1 arco (10)		49		
<b>Primo scontro</b>				
Esplorazione			5	
Vendita malapietra	90			5
4x portafortuna (10 cad)		40		
1 arco (10), 1 martello (3)		13		
<b>Secondo scontro</b>				
Esplorazione			5	
Vendita malapietra	90			5
frecce da caccia		28		
frecce da caccia		29		
attore		25		
martello (3co), arco (10 co), 2 px (2 co)		17		
<b>Terzo scontro</b>				
Esplorazione			3	
Scenario	15		2	
Vendita malapietra	90			5
spada		0		
Portafortuna (10 CO)		10		
erbe curative (31), erbe curative (25)		56		
<b>Quarto scontro - 03/07/2018 Evento LIUT</b>				
Esplorazione: 5 pezzi di malapietra e 5 Corone d'Oro	5		6	
Vendita malapietra	100			6
Reclutamento di due attori con 4 p.ti Exp (33 CO)		66		
2 Archi (15 CO) e 2 martelli (3 CO) per le nuove reclute		36		
frecce da caccia per gli attori		26		
5 aglio (1 CO) per gli eroi		5		
<b>Quinto scontro - 25/09/2018</b>				
Esplorazione: 4 pezzi di malapietra			4	
Vendita malapietra e della mappa (16 CO)	86			4
Reclutamento di un attore con 6 p.ti Exp (37 CO))		37		
1 Arco (15 CO) e 1 martelli (3 CO) per la nuova recluta		18		
1 Reliquia		25		
<b>Sesto scontro - 16/10/2018 - Evento LIUT</b>				
Esplorazione: 5 pezzi di malapietra (4+1) e 2 CO	2		5	
Vendita malapietra e della mappa	80			5
Reclutamento di 4 attore (25 CO) e 1 Nurgolino (15)		115		
4 Mazze (3 CO) per le nuove reclute		12		